

Los últimos de los Eyrox

Para aventureros de nivel 4-5

Historia

Familia poderosa antaño, los Eyrox cayeron en desgracia cuando Farran Eyrox, patriarca de la familia, se unió al bando de lord Lipwulf cuando la población se alzó contra él. Lord Lipwulf fue derrotado por el ejército rebelde y Ferran Eyrox, sus hijos y unos pocos guerreros fieles se vieron obligados a retirarse a su castillo. Los rebeldes los tenían completamente cercados, y a medida que entraban en la fortaleza, los Eyrox y sus hombres fueron retrocediendo y obligados a refugiarse en las criptas de la familia, bajo el castillo. Allí hicieron un juramento frente a sus antepasados, una promesa de venganza contra los campesinos que les habían arrebatado todo lo que poseían. En el exterior, el ejército rebelde incendió la fortaleza, que ardió hasta los cimientos, y los Eyrox fueron dados por muertos. Sin embargo, tanto los nobles como sus hombres permanecieron en la cripta, atados a su promesa de venganza. Los años pasaron y las tierras fueron cambiando de mano, pero las ruinas del castillo de los Eyrox y sus últimos representantes permanecen allí, consumidos en su afán de venganza.

Zonas

La entrada a la cripta quedó parcialmente oculta por el derrumbe de uno de los muros del castillo. Aún pueden verse restos dispersos de las imponentes estatuas que custodiaban la entrada a los subterráneos, grandes armaduras con el escudo de armas de la familia Eyrox. El desprendimiento también rompió el rastrillo de entrada, por lo que no será necesario forzarlo. Aunque el acceso es bastante sencillo, una exploración superficial revela que nadie ha entrado allí en muchos años.

Los túneles y habitaciones de la cripta están sólidamente construidos. El suelo es de pulidas losas de piedra y las paredes tienen diferentes diseños del escudo familiar como toda decoración. Todas las puertas son rejas metálicas sin ningún tipo de cerradura. En las paredes verse los nichos de los miembros menos relevantes de la familia. El polvo y las telarañas son omnipresentes en toda la cripta. A no ser que se indique lo contrario, tanto los sarcófagos como los nichos no contienen objetos de valor.

Zona A: Una antesala de entrada a la cripta, con las estatuas de una pareja de ancianos a ambos lados de la puerta, ambos vestidos de nobles. Tiene sendas inscripciones en la base, pero demasiado gastadas para resultar legibles.

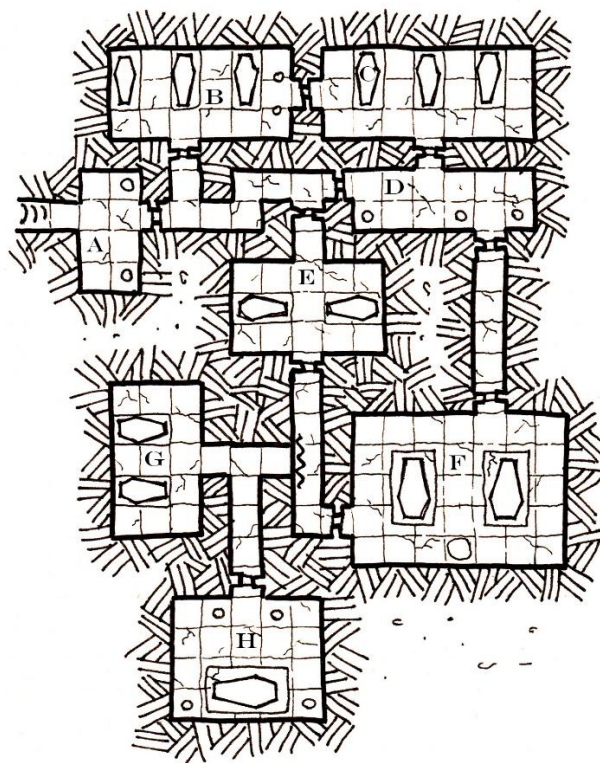
Zona B: Tres sarcófagos de gran tamaño y aspecto antiguo dominan esta sala, cuyas paredes están llenas de nichos. Los nombres están gastados, pero puede distinguirse el apellido familiar. Entre los sarcófagos yacen ocho cuerpos con vestimenta de soldado, completamente descompuestos. Las raídas libreas los identifican como soldados de la casa Eyrox, y sin duda son los hombres que quedaron encerrados junto con lord Ferran. Cuando los aventureros entren en la sala, comenzarán a moverse y atacarán. Trátales como 8 *skeleton* (SDR p. 346).

Zona C: Esta sala es muy similar a la zona B, pero las inscripciones están menos gastadas y el escudo de los Eyrox parece menos arcaico. Una prueba de Sabiduría (Percepción) DC 15 permite encontrar entre el polvo los restos de algunos cuencos y lo que parece ser una marmita pequeña. Junto a ellos hay restos de tela y una bolsa de cuero quebradiza con 4 gemas de 50 po cada una.

Zona D: Una sala con varias estatuas a tamaño natural que representan algunos miembros ilustres de la familia. Las paredes tienen diversos retratos enmarcados, tan deteriorados que ya no tienen valor alguno.

Zona E: Dos sarcófagos de gran tamaño presiden la sala, que no tiene nichos. Las losas los identifican como lady Adsel y lord Draan. Si se profanan los sarcófagos, se pueden ver grabadas en su interior runas de salvaguarda que una prueba de Inteligencia (Arcanos) revela como protección contra la magia de muerte. La túnica de lady Adsel está en perfecto estado y se identifica como una *robe of eyes* (SDR p. 238) y la armadura de lord Draan es una *ring mail of resistance (necrotic)* (SDR p. 208)

Zona F: La temperatura de esta sala es inferior a la del resto de la cripta y al entrar, los aventureros notarán un escalofrío por todo el cuerpo. La habitación está presidida por dos sarcófagos abiertos, colocados sobre dos pedestales, a cuyos pies se encuentran los cadáveres esqueléticos de tres soldados. En el interior de estos sarcófagos yacen los cadáveres descompuestos de dos jóvenes,



un chico y una chica, ambos vestidos con armaduras. Una placa apresuradamente labrada los identifica como Azhera e Ignar, hijos de lord Farran Eyrox. Al poco tiempo de que los aventureros hayan entrado en la sala, se escucharán unas voces en las tumbas, susurrando palabras de venganza. De los sarcófagos se alzarán dos *specter* (SDR p. 346) y los soldados atacarán como 3 *skeleton* (SDR p. 346)

Cuando los aventureros pasen por el pasillo que une las zonas E y F, el DM realiza una tirada con un +4. Si la tirada es inferior a la percepción pasiva de algún aventurero, estos detectan un olor extraño. Si superan una prueba de Sabiduría (Percepción) DC 15, descubren el pasadizo secreto que lleva a las zonas G y H.

Zona G: Esta sala la ocupan dos sarcófagos y varios nichos. En uno de ellos, cuyos restos permiten identificar al montón de huesos como un antiguo sacerdote, hay un pequeño cofre con varios rollos de pergamino muy quebradizos. Una prueba de Inteligencia DC 12 los identifica como documentos de alto valor histórico, y se pueden vender por hasta 200 po si se ofrecen a los eruditos apropiados. Si se investigan un poco estos documentos, se puede averiguar que lady Adsel Eyrox (cuya tumba está en la zona E) fue la maga de la corte del rey Thaedeb III, y que su disposición a proteger a los mas desfavorecidos hizo que el pueblo la adorase.

Zona H: Esta sala desprende un aroma nauseabundo que se puede apreciar desde el pasillo. El hedor proviene de cuatro cuerpos en avanzado estado de descomposición, ataviados como soldados de la casa Eyrox, que están sentados al lado de un enorme sarcófago. Este está abierto y al entrar los aventureros en la sala, de él emerge la figura demacrada y esquelética de lord Farran, vestida con la armadura de la casa Eyrox. Al grito de "¡Los traidores no profanarán mi tumba! ¡Acabad con ellos!", ataca junto con los cuatro guardias. Lord Farran es un *wight* (SDR p. 354) y sus hombres son *zombies* (SDR p. 356). La armadura de lord Farran es una *chain mail +1* (SDR p. 208) y tiene un *ring of evasión* (SDR p. 236). Demás, tiene otros dos anillos con gemas de 50 po cada una.

Resolución

Tras la muerte de lord Farran, una niebla oscura sale del sarcófago, recorre toda la cripta y escapa finalmente a la superficie, donde se deshace en el aire. La temperatura en la cripta parece ascender unos grados y el ambiente deja de ser tan opresivo.